

## Spiele

### WeltSpiel

Große Zahlen sind oft schwer vorstellbar. Das WeltSpiel ermöglicht es, die Verteilung der Weltbevölkerung auf die einzelnen Kontinente / Regionen und die ungleiche Verteilung des Welteinkommens vereinfacht darzustellen und zu „begreifen“.

Geeignet ab ca. 12 Jahren für Klein- und Großgruppen, als eigener Schwerpunkt oder spielerischer Einstieg.

### Christlich geht anders Das Spiel

Debatten über Mindestsicherung, eine menschliche Asylpolitik, ... sind allgegenwärtig. Wir müssen uns aus christlich-sozialer Perspektive mehr einmischen. Üben kann man das mit diesem Diskussions-Spiel. Geeignet ab ca. 16 Jahren, empfohlen für 6-12 Personen.

### Tradejack

Ein Kartenspiel, in dem ein erfolgreiches und nachhaltiges Geschäft aufgebaut werden soll.

### KONTAKT

#### Team

#### Schöpfungs- verantwortung

Kath. und Evang.  
Pfarre Bad Ischl  
Kontakt: Ilse Zierler  
ilse@zierler.co.at

#### Öffentliche Bibliothek der Pfarre Bad Ischl

Auböckplatz 6c  
4820 Bad Ischl  
06132/26793  
badischl@bibliotheken.at



### TIPP

Viele Materialien stehen online als Download zur Verfügung. Eine Linkliste ist auf der Homepage der Öffentlichen Bibliothek der Pfarre Bad Ischl sowie der Homepage der Pfarre Bad Ischl erhältlich.

[www.pfarre-badischl.at](http://www.pfarre-badischl.at)  
[www.badischl.bvoe.at](http://www.badischl.bvoe.at)

[www.nachhaltig.at](http://www.nachhaltig.at)  
[www.katholische-jugend.at](http://www.katholische-jugend.at)  
[www.ci-romero.de](http://www.ci-romero.de)  
[www.suedwind.at](http://www.suedwind.at)

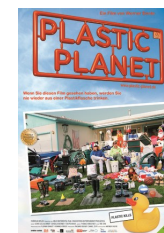
#### Quellen für Bilder und Medienbeschreibungen

- S 1: <https://filme.kinofreund.com/trailer/single/278>  
[https://www.visipedia.at/wp-content/uploads/2016/07/VISI\\_klimawandel\\_s.jpg](https://www.visipedia.at/wp-content/uploads/2016/07/VISI_klimawandel_s.jpg)  
S 2: <https://www.ci-romero.de/produkt/wegweiser-durch-das-label-labyrinth/>  
<https://www.ci-romero.de/produkt/set-eingefaedelt-arbeitshilfe-fuer-multiplikatorinnen/>  
<https://www.ci-romero.de/produkt/aktionszeitung-modesuende-fast-fashion/>  
S 3: <https://www.auer-verlag.de/07871-schoepfung-im-religionsunterricht-der-grundschule.html>  
<https://www.auer-verlag.de/07639-gottes-schoepfung-in-unserer-hand.html>  
<http://www.jungcharshop.at/unterlagen/352xfairanderbox03.jpg>  
S 4: <http://welthaus.at/news/weltspiel-die-welt-begreifen-2/>; <http://www.christlichgehtanders.at/das-spiel/>



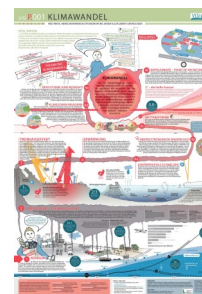
## Bildung : For Future Materialien und Methoden

Hier stellen wir eine Auswahl an Methodensets, Arbeitsmaterialien in Klassenstärke, Spielen, Postern, Unterrichtsbehelfen, Kopiervorlagen und DVDs vor, die **für Schulen kostenlos in der öffentlichen Bibliothek der Pfarre Bad Ischl entlehnt werden** können. Weiteres Material sowie Hintergrundliteratur finden sich in der Literaturliste auf der Homepage der Bibliothek: [www.badischl.bvoe.at](http://www.badischl.bvoe.at)



### (Kurz)FILME

Reportagen, Kurzfilme, Interviews liefern anschauliche und lebensnahe Einblicke in Arbeitsbedingungen globaler Produktion und die Lebensweise von Menschen, zeigen Handlungsmöglichkeiten und Alternativen. Themen u. a.: Kleidungsproduktion, Saftindustrie, Zeit für Utopien, Papst Franziskus, Plastic Planet, Globale Gerechtigkeit.



### Auf einen Blick — LERNPLAKATE und POSTER

Für das komplexe Thema eines nachhaltigen Lebensstils und des Klimawandels bieten grafische Darstellungen eine ideale Lernform. Ausgeborgt werden können Plakate zu verschiedenen Themen, die auch im Paket für Gruppenarbeiten, Projekte oder Ausstellungen geeignet sind. Themen u. a.: Klimawandel, Ernährungssouveränität, Permakultur, Ethischer Konsum, Posterserie Kleiderproduktion.

## Nachhaltiger Lebensstil

### Wegweiser durch das Label-Labyrinth



Ob im Supermarkt, im Kaufhaus oder im Netz: Wer ethisch konsumieren will, bewegt sich durch ein Labyrinth aus Siegeln und Standards. Was wird durch die gängigen Siegel, Standards und Initiativen eigentlich verbessert? Das Handbuch hilft, das kritische Urteilsvermögen zu schulen. Die Kurzfassung „Quick-Check“ ist in Klassenstärke verfügbar, der ausführliche Wegweiser für Gruppenarbeiten in 5-facher Auflage.

### Methodenpaket EINGEFÄDELT



„Eingefädelt“ schaut hinter die Kulissen der Bekleidungsindustrie, um besonders Jugendlichen näher zu bringen, welche Geschichten in ihrer Kleidung stecken und welche Verantwortung sie dadurch beim Einkaufen haben. Bestehend aus Lern(spiel)karten, Aktionskarten, Hintergrundinformationen, CD mit digitaler Version.



### LERNZEITUNGEN in Klassenstärke

Die Zeitungen beleuchten Hintergründe der globalen Warenproduktion, bringen konkrete Beispiele und stellen Menschen vor. Erhältlich in Klassenstärke zu den Themen: Modesünde Fast Fashion, Saubere Kleidung - Was kann ich tun?, Menschenrechte in der Spielzeugindustrie, Orangensaftproduktion, Ethisches Essen, Ausbeutung im Bergbau (IT-Produkte!), Oscar Romero.

## Schöpfungsverantwortung

### Gottes Schöpfung in unserer Hand

Materialien zur Schöpfungslehre und -verantwortung für den Religionsunterricht. Schüler/innen verknüpfen Erfahrungen aus ihrer eigenen Lebenswelt mit dem biblischen Schöpfungsauftrag und werden dazu angeregt, ihren eigenen Umgang mit der Schöpfung kritisch zu hinterfragen.

Über 50 Arbeitsblätter als Kopiervorlagen, didaktisch-methodische Hinweise, Lösungsvorschläge. **5.-10. Klasse**



### SCHÖPFUNG im Religionsunterricht der Grundschule

Der Themenbereich Schöpfung mit seinen zahlreichen Facetten wird auf vielfältige Weise und entsprechend den Lehrplanvorgaben beleuchtet. Lehrhinweise mit allgemeinen Informationen, kreativen Einstiegen und konkreten Arbeitsaufträgen, Kopiervorlagen. **1.-4. Klasse**



### Frieden leben. Mit Jugendlichen Religion und Ethik denken

Materialsammlung zu den Themen Friede ...mit sich selbst, den anderen, mit der Schöpfung, im Gespräch mit anderen Religionen, Krieg und Frieden, Menschenrechte. Textausschnitte, Bilder und Grafiken mit Arbeitsaufträgen inkl. Code für Downloadmaterialien. **7.-10. Klasse**



Auf 80 Karteikarten bietet die Box Impulse, um sich mit dem eigenen Lebensraum, Mobilität, Politik, Kleidung oder Ernährung kreativ-spielerisch auseinanderzusetzen.